

ABSTRACT OF THE DISCLOSURE

電子装置は、電話CPUおよびゲームCPUを含む。ゲームの実行中にオペレータによって*キーが操作されると、電話CPUはゲームキーレジスタの特定ビットに“1”を設定する。電話CPUは、ゲームの実行中に電話の着信があったときも、当該特定ビットに“1”を設定する。ゲームCPUは、当該特定ビットが“1”に更新されたとき、実行中のゲームにポーズをかけるとともに、当該特定ビットを“1”から“0”に戻す。ゲームが中断している状態で*キーが操作されると、電話CPUは当該特定ビットに“1”を設定する。ゲームCPUは、ポーズを解除してゲームを再開する。